

## 第26回

# CGアニメコンテスト

## 募集要項

2014年6月20日 改訂

### ■ 趣旨

パーソナルCGアニメ作品の発表の場を設け、広く一般にPRするとともに、その質的向上を促進する。

### ■ 募集作品

主要部分をコンピュータで作成した自主制作のオリジナル映像作品。

### ■ 応募資格

アマチュアはもちろん、プロの方でも自主制作(私的に制作された作品)であれば問題ありません。

### ■ 作品規定

- ・他のコンテストに応募された作品でも応募できます。
- ・商業作品や、外部の有償の依頼に基づいて制作した作品等をご応募できません。(同人誌即売会などでの販売は問題ありません。)
- ・静止画だけのご応募はできません。
- ・使用機種・使用ソフトは問いません。
- ・3Dだけでなく、2Dや手描きのCGアニメも問題ありません。
- ・作品時間(尺)に制限はありません。しかし、極端に長い作品(30分以上)は審査上、多少不利になる可能性があります。
- ・画像の主要な部分をPC上で作成している必要があります。(紙に描いて、それをPCに取り込んで編集しただけではCGとみなされません。)
- ・実写(クレイアニメ等も)が含まれていても問題ありませんが、その部分は審査の対象にはなりません。
- ・CGと紛らわしい(紙に描いた絵やクレイアニメなどの実写)映像がある場合、応募票の作品解説等で説明してください。審査の対象外とされることがあります。

## ■ 応募方法

### ○ 応募票の作成

以下のA～Cの中から都合の良い方法で応募票を作成してください。

#### A. ネットから応募票を登録する場合

- ・ 本コンテストのwebサイト(<http://CGanime.jp/contest/>)にアクセスし、「作品を応募する」ボタンをクリックしてください。
- ・ 「応募票入力フォーム」が表示されるので、応募作品情報を入力してください。
- ・ 入力が完了すると、「受付番号」と「パスワード」が発行され、画面に表示されます。
- ・ 後で必要になりますので「受付番号」と「パスワード」は控えておいてください。

B. 上記の「応募票入力フォーム」のページにアクセスできない方で、Excelが使用可能な場合は、下記よりのEXCELファイルの応募票をダウンロードし、必要事項を入力してください。

C. 「応募票入力フォーム」のページにアクセスできず、Excelもお持ちでない方は、下記よりPDFファイルの応募票をダウンロードし、印刷し、必要事項をご記入ください。

B.、C. の応募票ファイルは、本コンテストのwebサイト(<http://CGanime.jp/contest/>)の「応募方法」のページよりダウンロードして頂けます。

D. 上記A～C のいずれもできない方は、別途、コンテスト係にお問い合わせください。

### ○ 作品の送付

#### A. 作品をインターネットでアップロードする場合

- ・ 前項「応募票の作成」で「応募票入力フォーム」から登録された場合に限りです。他の方は、郵送願います。
- ・ まず、応募する作品のムービーデータを準備してください。  
ムービーデータのフォーマットは、次項「作品形式」をよく読んで確認してください。
- ・ アップロードは、「応募データの確認画面」から行います。
- ・ 本コンテストのwebサイト(<http://CGanime.jp/contest/>)にアクセスし、「応募情報を確認する」ボタンをクリックしてください。
- ・ 応募票登録時に発行された「受付番号」と「パスワード」を「応募データの確認」に入れてください。
- ・ 「受付データ確認」ボタンをクリックすると、応募情報の画面が表示されます。
- ・ その画面の「作品データのアップロード」をクリックすると、アップロード画面に移ります。
- ・ 「参照」ボタンをクリックしてファイルを選択し、補足事項などがあればコメント欄に入力してください。
- ・ 「アップロード」ボタンをクリックするとアップロードが始まります。

- ・「アップロード済ファイル一覧」が更新されたらアップロード完了です。
- ・アップロード中はブラウザを閉じたりページを移動したりしないでください。
- ・ファイルサイズや回線速度によって、アップロードできない場合もあり得ます。
- ・アップロードが上手くいかない場合は、下記のように郵送してください。

## **B. 作品を郵送する場合**

- ・作品と応募票を、下記宛てにご送付ください。  
〒556-0004  
大阪市 浪速区 日本橋西 2-5-11-3F  
DoGA内 CGアニメコンテスト係
- ・応募票をEXCELファイルで作成された方は、そのファイルを作品のメディアの中に収録してください。
- ・ご送付頂くメディアには「作品名」と「作者名」を明記してください。
- ・「応募票入力フォーム」から登録されたにも関わらず、作品は郵送される場合は、メディアに「受付番号」も明記してください。
- ・郵便事故の可能性がありますので、配達証明郵便か宅配便などの、配達記録が残る方法のご利用をお勧めします。

## ○作品形式

### **パソコンで再生できる動画ファイルの場合**

- ・対応ファイル形式  
AVIファイル、MPEG (1,2,4)、WMV、QuickTime(ムービートラック)
- ・メディア送付の場合の対応メディア  
DVD-R/-RW/+R/+RW、Blu-ray、CD-R、MO(Windows機用フォーマット)、USBメモリ、SDメモリ
- ・Flashの場合、ムービートラックのQuickTimeファイルもしくはAVIファイルに変換して応募してください。swfファイル、FlashトラックのQuickTimeファイルでは応募できません。
- ・QuickTimeの場合、Windowsで再生可能なコーデックを使用してください。Final Cut付属のコーデックなどは再生できない場合があります。

### **AV機器で再生できる映像メディアの場合**

- ・対応メディア  
DVD (DVD-Video)、Blu-ray

## ○応募上の注意

- ・本コンテストは、出品料等は不要です。
  - ・作品が受理されれば、コンテスト係よりEメールで連絡いたします。
- ※注意：コンテスト事務局（contest@doga.jp）からのEメールが、スパム扱いされないようにご注意ください。
- ・「応募票入力フォーム」からのご登録の場合、受理状況は本コンテストのwebサイト(<http://CGanime.jp/contest/>)上で確認することもできます。
  - 「応募情報を確認する」ボタンをクリックし、応募票登録時に発行された「受付番号」と「パスワード」を「応募データの確認」に入れて「受付データ確認」ボタンをクリックしてください。
  - ・応募が集中する時期には、受理手続きに日数が掛かることがあります。

## ■ 応募締切

- ・ 2014年7月31日（木）
- ・ 当日消印有効（但し国内に限る。海外からのご応募は締切日必着）

## ■ 賞および賞金

グランプリ：	1作品	賞金20万円
各賞：	3作品程度	賞金10万円 (作品賞、映像賞、エンターテイメント賞 等)
佳作：	4作品程度	賞金5万円
入選：	10作品程度	賞金2万円

## ■ 特典

- ・ 入選者は、歴代の入選者が中心となって活動している「CGアニメ作家ネットワーク」に参加することができ、入選後もDoGAから各種サポートを受けることができます。

## ■ 審査員

第26回の審査員は未定です。第25回の審査員は、以下の方々をお願いしました。

近畿経済産業局 クリエイティブ産業担当	石原 康行
京都国際マンガミュージアム 研究員	應矢 泰紀
東京藝術大学 大学院映像研究科	岡本 美津子
アニメーション研究者	キム・ジュニアン
ユニジャパン 映画祭事業部	徳武 英章
ズームス 代表	保田 充彦
DoGA 代表	かまだ ゆたか

(順不同、敬称略)

## ■ 審査指針

- ・視聴者の方々から広く、強い支持を得て、「自分もこんなCGアニメを作りたい！」と思わせる作品を評価する。
- ・主な審査のポイントとしては、  
テーマ、ストーリー、CG技術、映像センス、芸術性、エンターテインメント性、  
オリジナリティ、情熱、努力、完成度など  
を、各作品に応じて判断します。

## ■ 審査結果

- ・9月上旬に、審査結果を応募者ご本人にEメールにて通知します。
- ・審査結果の発表は、「京都国際マンガ・アニメフェア2014」で行います。
- ・CGアニメコンテストのwebサイトにて審査結果を公表いたします。

## ■ 注意事項

- ・応募作品の著作権は制作者に帰属します。
- ・但し入選作品は、DoGA（およびDoGAが認める第三者）が、「入選作品上映会」等で使用する他、その上映会等はネットやTVを通じて配信、放映されることがあります。
- ・また、入選作品は、「入選作品集」のDVDの中に収録され、希望者に頒布（有償・無償）されることがあります。
- ・同様に、本イベントに関連する範囲内で、上映、放送、収録、複製、頒布、販売、編集、翻訳、加工等を行います。これらに関しては著作権者は、著作権を行使しないものとしします。
- ・BGMやデザイン等について、第三者の著作権等を侵害しないよう、十分にご注意ください。第三者の著作権を侵害したことによって発生したトラブルは、すべて応募者、制作者の責任となります。
- ・特に既成の音楽をBGMとして利用している場合、上映、DVD収録等において、原則として別の音楽に差し替えます。（その際、BGMと他の音声や効果音を同一トラックに収録していると、差し替えが困難になりますのでご注意ください。）
- ・この募集要項は、予告無く変更されることがあります。

## ■ お問い合わせ

住所：〒556-0004

大阪市 浪速区 日本橋西 2-5-11 日本橋CGアニメ村3F  
DoGA内「CGアニメコンテスト」係

E-mail：contest@dogajp

TEL：06-6644-5400

FAX：06-6644-5401

URL：<http://CGanime.jp/contest/>