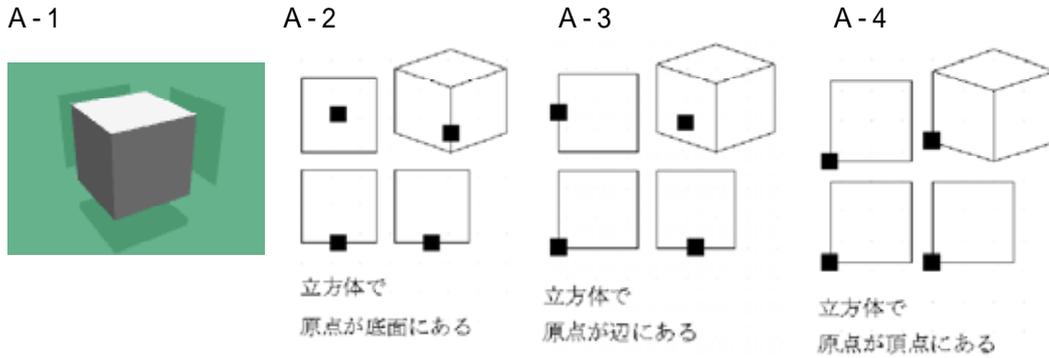
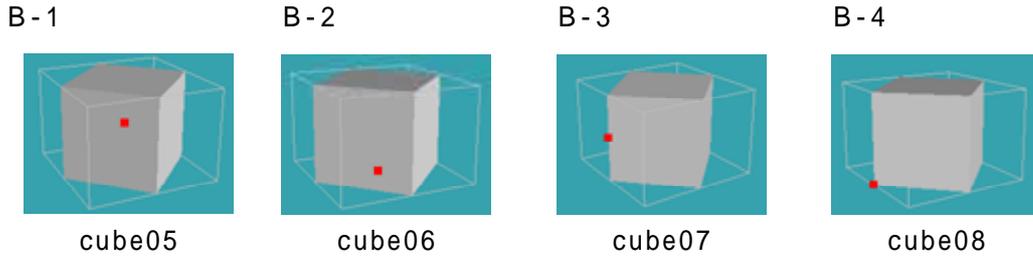


1) 立方体 : 立方体と原点位置を変更した形、全ての辺を落とした形

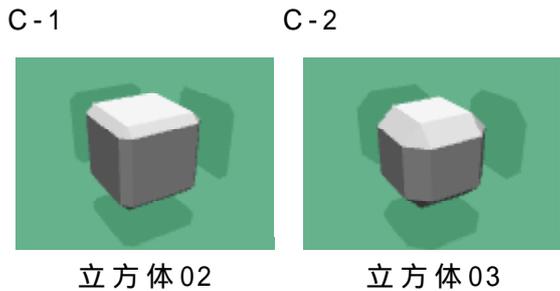
A) 立方体と原点位置を変更したバリエーション



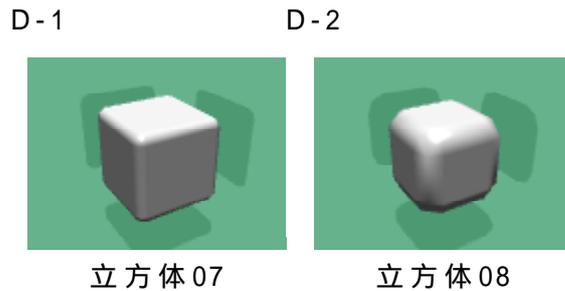
B) 45度回転させた立方体と原点位置変更バリエーション。原点位置変更は不要か？



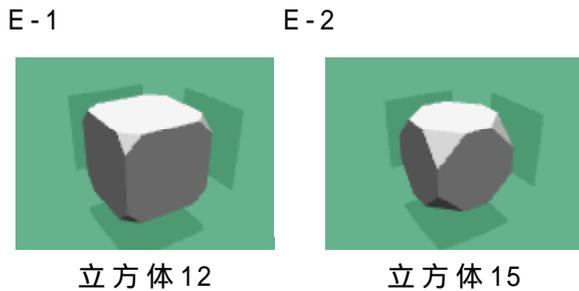
C) 全ての辺と全ての角を落とした。



D) 全ての辺と全ての角を丸めた



E) 全ての角のみ落とした。

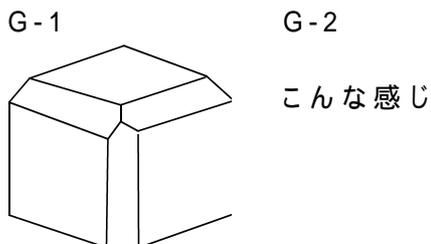


F) 全ての角のみ丸めた(辺は残す)



G) 全ての辺のみ落とす。

(全ての辺のみ丸めた図形は、D)と大差ないので没)



検討課題

- ・どのパーツを採用して、どのパーツを没にするか。16個にまとめる。
- ・落とす量、丸める量はどのくらいがよいか。
- ・落とす量、丸める量によるバリエーションは、上記のように2パターンだと少なくない？
- ・面取り量と丸め量は、割合が同じだと、丸めの方が少なく見える。変えるべき？