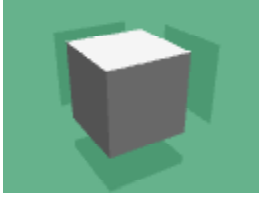


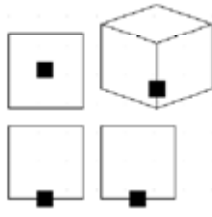
1) 立方体 : 立方体と原点位置を変更した形、全ての辺を落とした形

A) 立方体と原点位置を変更したバリエーション

A-1

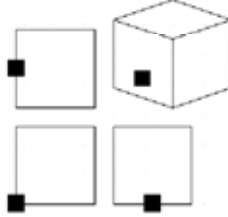


A-2



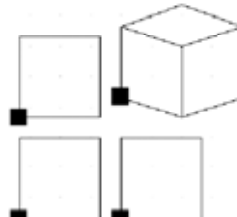
立方体で  
原点が底面にある

A-3



立方体で  
原点が辺にある

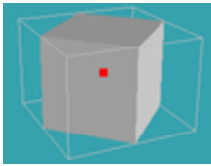
A-4



立方体で  
原点が頂点にある

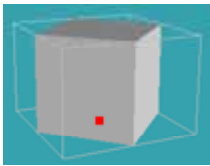
B) 45度回転させた立方体と原点位置変更バリエーション。原点位置変更は必要か？

B-1



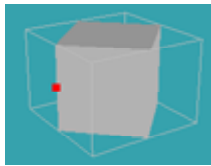
cube05

B-2



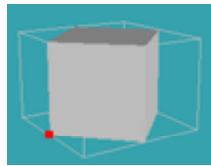
cube06

B-3



cube07

B-4



cube08

C) 全ての辺と全ての角を落とした。

C-1



立方体02

C-2



立方体03

D) 全ての辺と全ての角を丸めた

D-1



立方体07

D-2



立方体08

E) 全ての角のみ落とした。

E-1



立方体12

E-2



立方体15

F) 全ての角のみ丸めた(辺は残す)

F-1

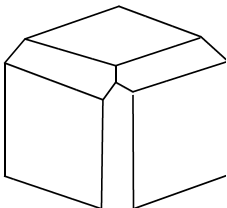
F-2

図は書きにくいので省略

G) 全ての辺のみ落とす。

(全ての辺のみ丸めた図形は、D)と大差ないので没)

G-1



G-2

こんな感じ

### 検討課題

- ・どのパーツを採用して、どのパーツを没にするか。16個にまとめる。
- ・落とす量、丸める量はどのくらいがよいか。
- ・落とす量、丸める量によるバリエーションは、上記のように2パターンだと少なくない？
- ・面取り量と丸め量は、割合が同じだと、丸めの方が少なく見える。変えるべき？